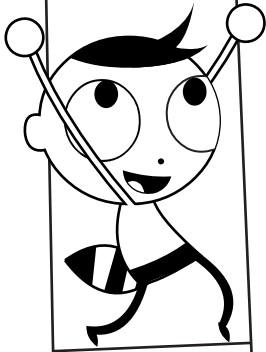


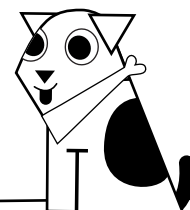
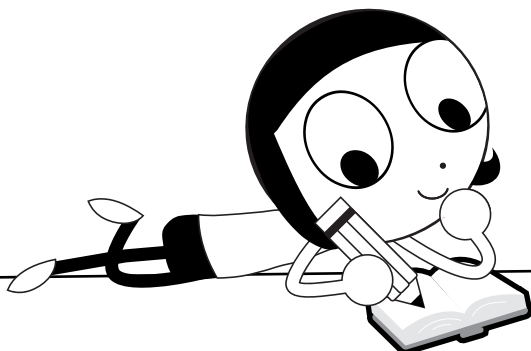
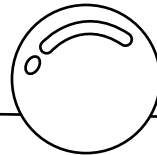
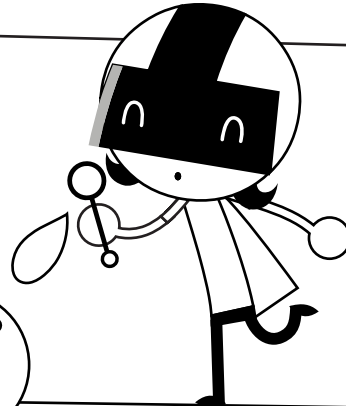


Aprendan en casa con PBS KIDS



BINGO

de Transporte





Aprendan en casa con PBS KIDS

**Semana de
30 de noviembre**

¡Hola Familias!

¡Bienvenidos a Learn Along Bingo (Bingo Aprendiendo)! Estamos contentos de compartir actividades de PBS KIDS con usted y de trabajar junto a las estaciones miembros de PBS y con los colaboradores comunitarios a través de la nación para apoyar el aprendizaje en casa. Con el "Bingo Aprendiendo," los niños podrán ver, explorar y jugar mientras aprenden junto a sus amigos de PBS KIDS en el canal PBS KIDS 24/7. Esperamos que su familia utilice estos materiales para inspirar el aprendizaje todos y cada día.

¡Es la Semana del Transporte

En este paquete, encontrará actividades imprimibles e ideas de aprendizaje diario que usted y su hijo podrán escoger.

Destacando el Aprendizaje: Investigando la Fuerza y el Movimiento

Esta semana, estaremos aprendiendo cómo los empujes y tirones hacen que las cosas se muevan.

Muestra lo que Conoces: Bolera

La última actividad en este paquete es la forma perfecta en que los niños podrán probar y observar la fuerza y el movimiento.

Sintonice: Vean el programa de PBS KIDS, THE CAT IN THE HAT KNOWS A LOT ABOUT THAT, el martes, 1 de diciembre a las 10am, Tiempo Central, en el canal PBS KIDS 24/7.

¿Listo para más? Vean sus programas favoritos de PBS KIDS en el 24/7 transmisión de TV en vivo en pbskids.org/video/livetv o en PBS Wisconsin.

**¡Feliz Aprendizaje!
PBS KIDS**



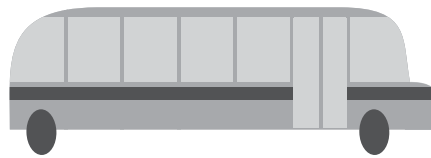


BINGO

de Transporte



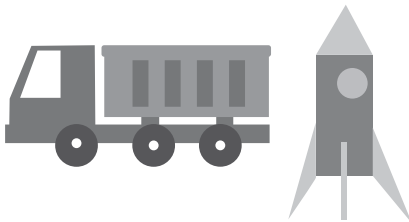
Avión de Pterosaurio



**Canta "The Wheels on the Bus"
(Las Ruedas del Autobús).**



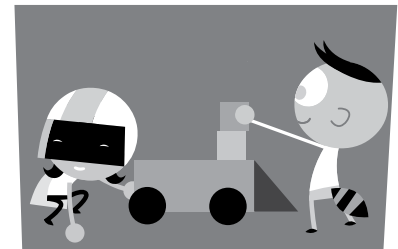
**Vehículos Terrestres,
Marítimos y Aéreos**



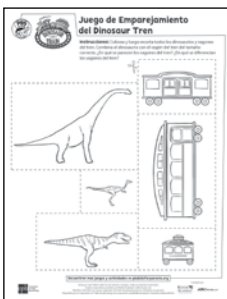
**Si pudieras ser cualquier
vehículo, ¿cuál serías?
¿Por qué?**



Bolera



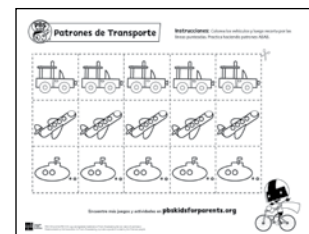
**Construye un vehículo con
materiales reciclables.**



**Juego de Emparejamiento
del Dinosaur Train**



**Recrea la canción
"Row, Row, Row Your Boat"
(Rema, Rema, Rema Tu Barco).**



Patrones de Transporte

PreK-K

Encuentren más juegos y actividades en pbs.org/parents/learn-at-home



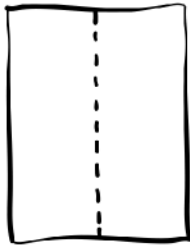
PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso.
Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.



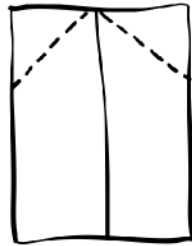
Avión de Pterosaurio: El Vuelo de los Reyes con Alas



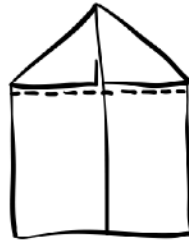
NOTA PARA LOS ADULTOS: Este avión de papel en forma de Pterosaurio se basa en un popular modelo de avión de papel conocido como el "Candado Nakamura" que lleva el nombre del artista de origami que lo inventó. Muchos sitios web ofrecen instrucciones sobre cómo hacer este avión. Los niños pequeños pueden aprender a doblarlo con la guía de un adulto, pero aún cuando no esté hecho con precisión, este podrá planear maravillosamente bien.



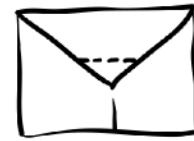
1. Dobra una hoja de papel de 8-1/2 x 11 por la mitad a lo largo.



2. Dobra las dos esquinas superiores hacia abajo, de modo que haya un triángulo en la parte superior.



3. Dobra el triángulo hacia abajo.



4. Dobra aproximadamente 1 pulgada de la punta del triángulo hacia arriba.



5. Dobra las dos esquinas superiores hacia abajo para que toquen la línea en el medio del pequeño triángulo que apunta hacia arriba. Luego, desdobra estas dos esquinas y dobla la punta del pequeño triángulo hacia abajo.



6. Vuelve a doblar las dos esquinas superiores hacia abajo y levanta el pequeño triángulo para que este atrape los otros dos pliegues de las esquinas.



7. Dale la vuelta al papel y dóblalo por la mitad, de modo que puedas ver un pequeño pliegue triangular en el medio a ambos lados.



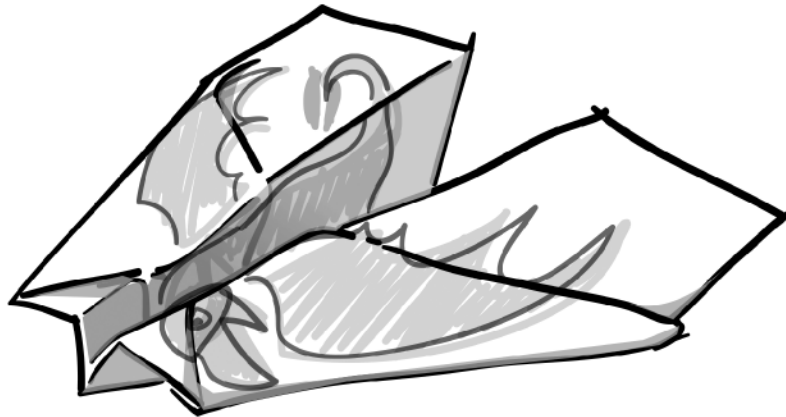
8. Para hacer las alas, dobla el borde superior del papel hacia el borde inferior. Dale la vuelta al papel y dobla el otro borde superior hacia el borde inferior.

Encuentren mas juegos y actividades en pbskidsforparents.org



Avión de Pterosaurio: El Vuelo de los Reyes con Alas

Avión de Pterosaur



9. Colorea el avión para que parezca el cuerpo de un pterosaurio. Dibújale ojos, por ejemplo.
10. Para volarlo, dale un suave empujón. Si lo lanzas con demasiada fuerza, no planeará con suavidad.

Encuentren mas juegos y actividades en pbskidsforparents.org

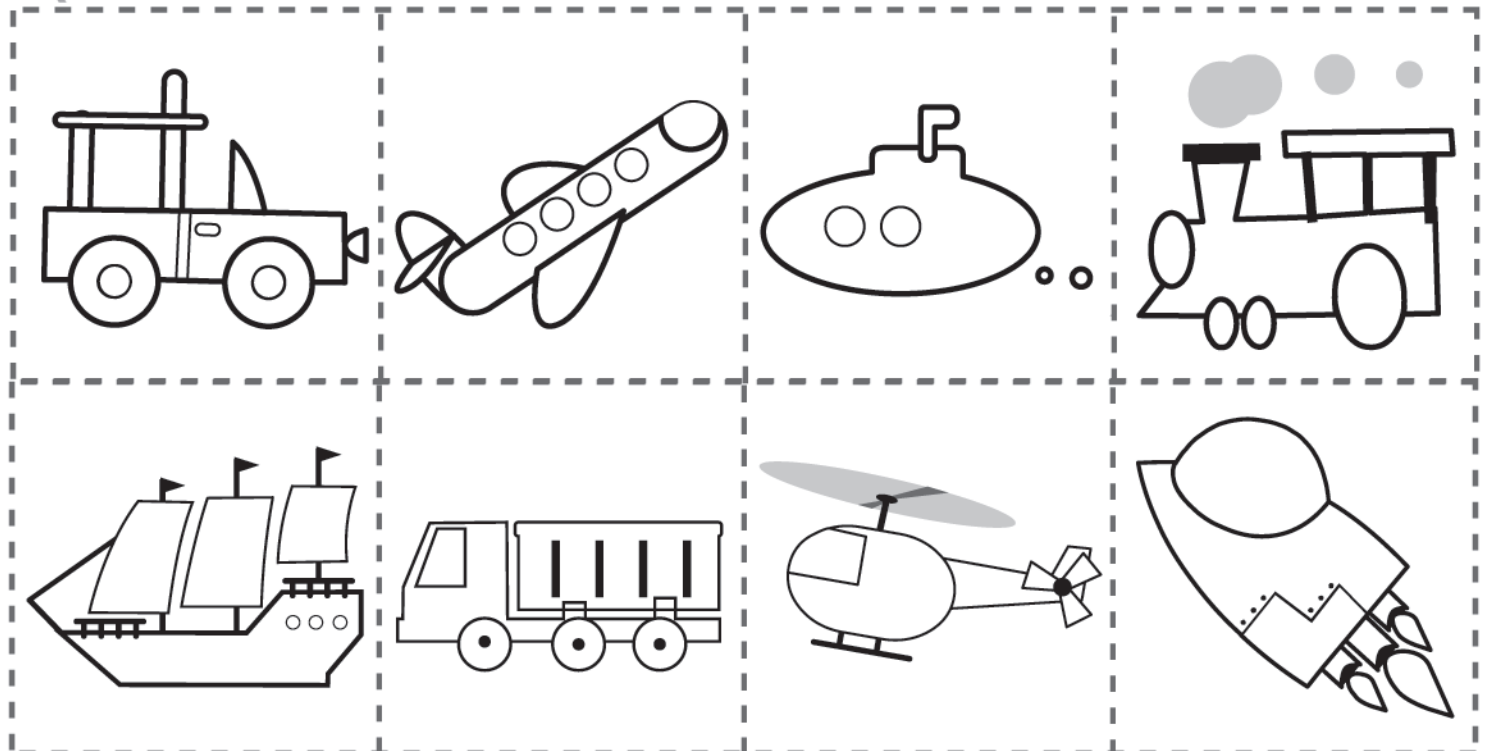


Vehículos Terrestres, Marítimos y Aéreos

Nombre _____

Instrucciones: Colorea las imágenes de los vehículos. Luego, clasifícalos si viajan sobre la tierra, en el agua o en el aire.

| Tierra | Agua | Aire |
|--------|------|------|
| | | |



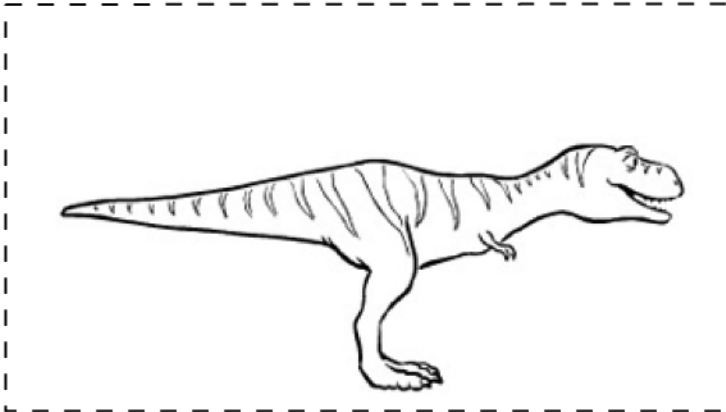
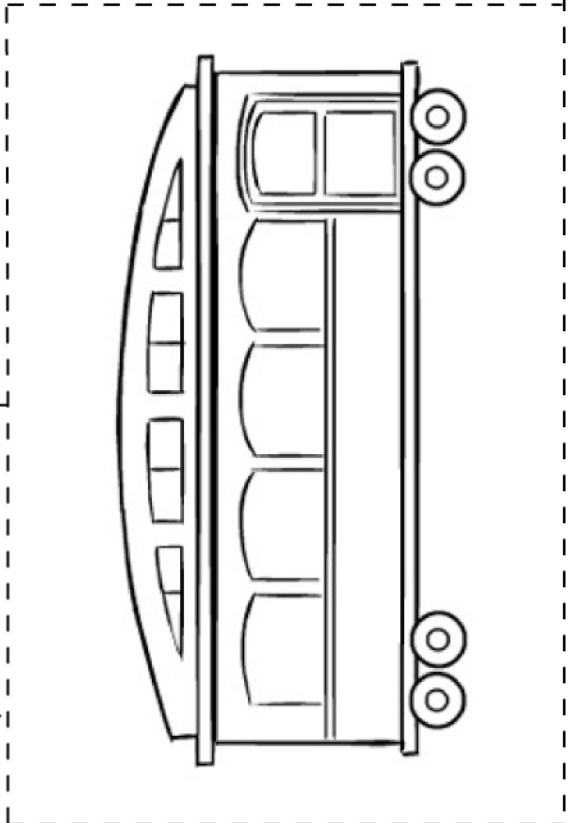
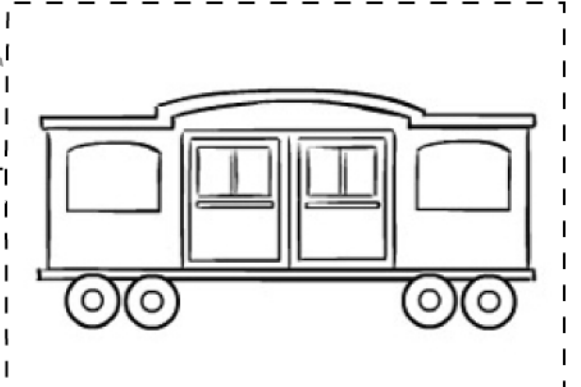
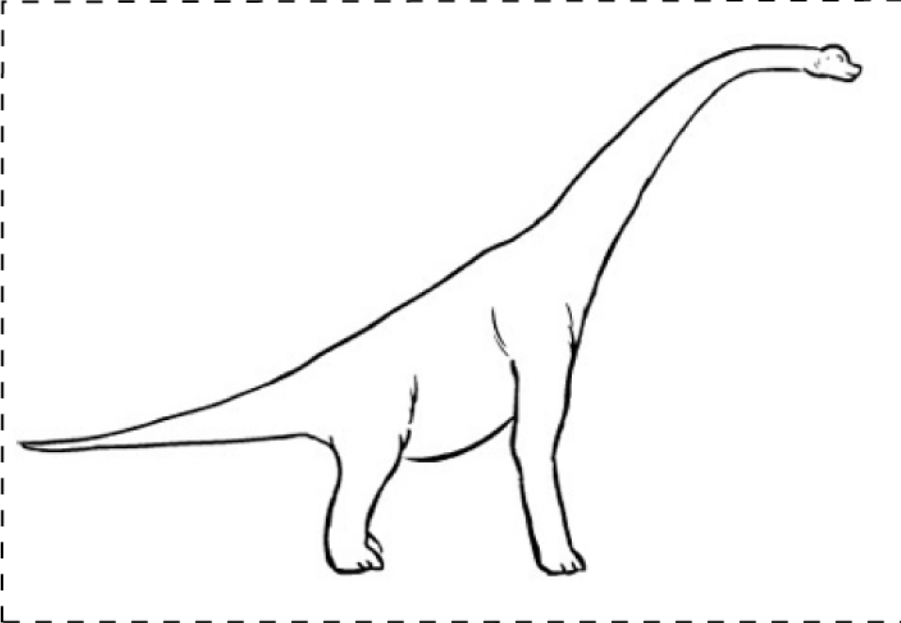
Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org





Juego de Emparejamiento del Dinosaur Train

Instrucciones: Colorea y luego recorta todos los dinosaurios y vagones del tren. Combina el dinosaurio con el vagón del tren del tamaño correcto. ¿En qué se parecen los vagones del tren? ¿En qué se diferencian los vagones del tren?



Encuentren mas juegos y actividades en pbskidsforparents.org



Dinosaur Train TM & © 2016 The Jim Henson Company. Todos los derechos reservados.
Fondos corporativos proveídos por Kiddie Academy® y ABCmouse.com.
PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso.
Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.



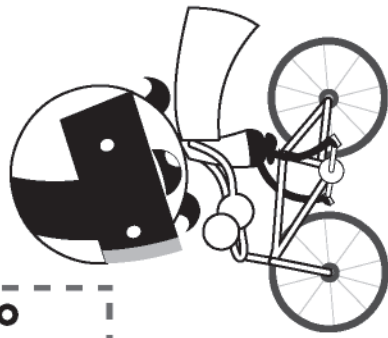
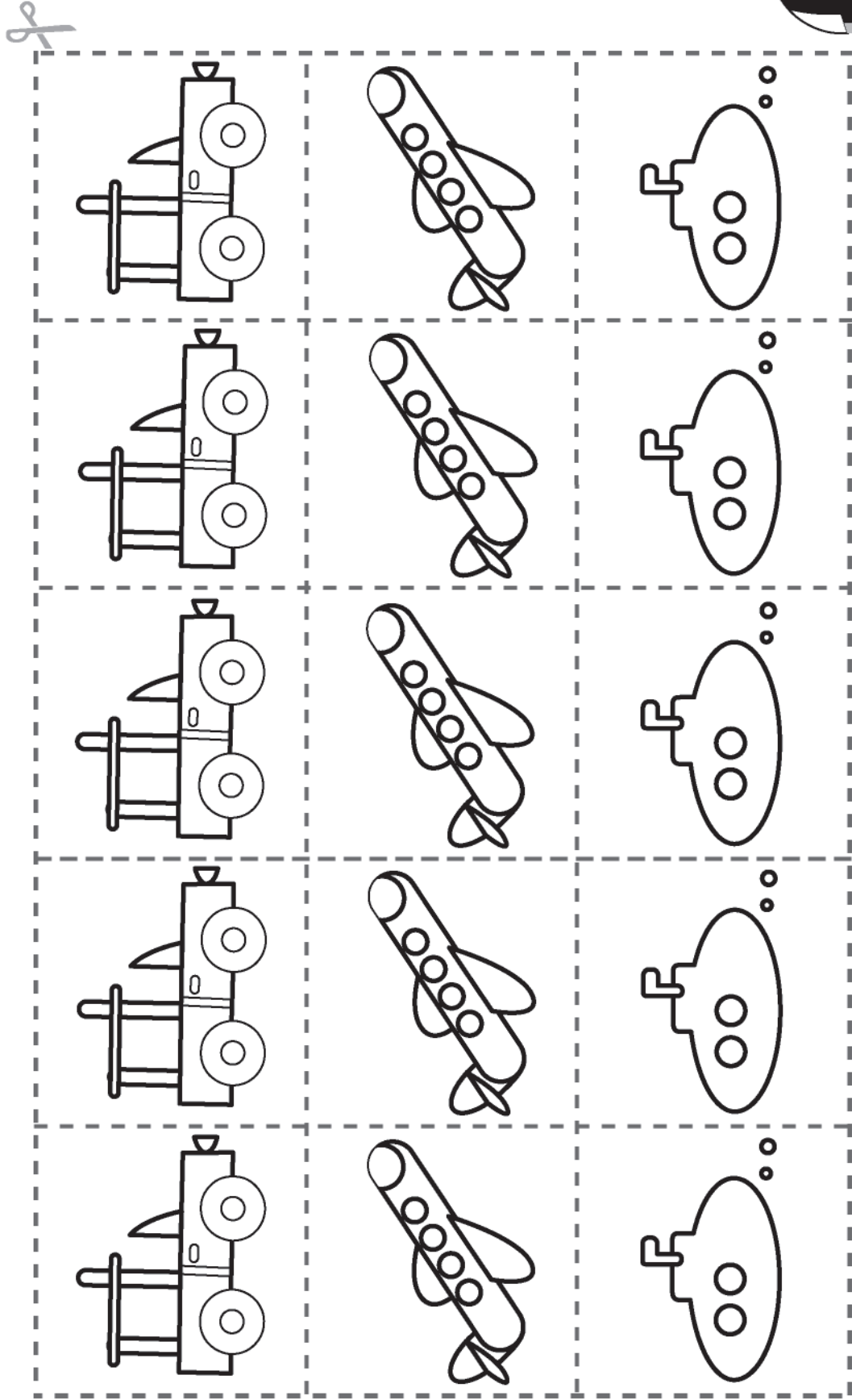
Fundado por:





Patrones de Transporte

Instrucciones: Colorea los vehículos y luego recorta por las líneas punteadas. Practica haciendo patrones ABAB.



Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



Patrones de Transporte

Nombre _____

Completa el patrón. ¿Qué vehículo viene después?

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

Completa el patrón. ¿Qué vehículo viene después?

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

Completa el patrón. ¿Qué vehículo viene después?

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|



FUERZA Y MOVIMIENTO

Bolera

EXPLORACIÓN DE TUBOS

Utilicen tubos de papel toalla para explorar la fuerza y el movimiento. ¿De cuántas formas puede su hijo mover un tubo? ¿El tubo gira? ¿Rebota? ¿Baja rodando por una rampa?



Vean "FINISHING THE SPLAT" (Terminando la Salpicadura de Pintura)

En el video, Oscar quiere hacer una pintura cascarrabias y horrible. El utiliza botellas exprimibles para hacer símbolos de pintura. Luego, él mezcla diferentes pinturas para obtener un color verde pardusco. "Fluffy the Elephant" (Fluffy el Elefante) ayuda al soplar la pintura con mucha fuerza para hacer una salpicadura aún más grande. Oscar está seguro de que este diseño enloquecerá a todos, ¡pero sus amigos creen que es una obra de arte increíble!

ACTIVIDAD

Prepare una "bolera" en casa para investigar la fuerza y el movimiento.

MATERIALES

- » Una pelota que se pueda utilizar en interiores, como una pelota de tenis, una pelota que rebote o una pelota de playa pequeña
- » 6 botellas de plástico llenas de agua hasta el medio
- » Piso con una superficie lisa
- » Gráfica de la Actividad
- » Crayones

PASOS

1. Instale una bolera colocando las botellas sobre una superficie lisa.
2. Ayude a su hijo a hacer rodar la pelota ligeramente apuntando hacia los "pines." Registre en la Gráfica de la Actividad cuántos pines se volcaron.
3. A continuación, ayude a su hijo a rodar la bola hacia los pines con más fuerza. Registre cuántos pines se volcaron.
4. Haga preguntas como, "¿Cuándo rodaste la pelota, qué funcionó mejor, la que tuvo menos fuerza o la que tuvo más fuerza?" "¿Quién le dio a la pelota la fuerza para moverse?"



Para obtener más ideas, videos y juegos divertidos, échele un vistazo a sesamestreet.org/STEM en su computadora o teléfono móvil.

Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

Gran soporte proporcionado por CA Technologies. Generoso apoyo brindado por la Fundación de S. D. Bechtel, Jr. y Fundación de Heising-Simons. SESAMESTREET.ORG/STEM ©/TM 2013 Sesame Workshop. Todos los derechos reservados.


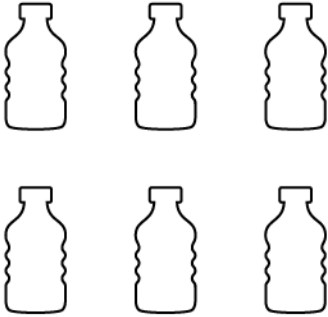
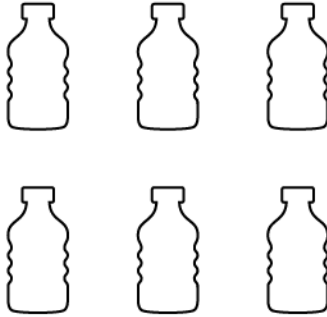


FUERZA Y MOVIMIENTO

Bolera



Haga que su hijo circule cuántos "pines" se volcaron cuando utilizó poca fuerza y cuando utilizó más fuerza.

| Menos Fuerza | Más Fuerza |
|--|--|
|  <p data-bbox="370 1234 625 1270">Número de Pines</p>  | <p data-bbox="1036 1234 1291 1270">Número de Pines</p>  |

Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

Gran soporte proporcionado por CA Technologies. Generoso apoyo brindado por la Fundación de S. D. Bechtel, Jr. y Fundación de Heising-Simons. SESAMESTREET.ORG/STEM ©/TM 2013 Sesame Workshop. Todos los derechos reservados.



Aprendan en casa con PBS KIDS

El horario comienza el 5 de octubre de 2020

¡Explora la lectura, las matemáticas, las ciencias, las lecciones de vida y mucho más en el canal y en la transmisión en vivo de PBS KIDS 24/7! La programación de la televisión a continuación le ofrece a usted y a su niño la oportunidad de aprender en cualquier momento junto con sus personajes favoritos de PBS KIDS.



| Hora (L-V) | Programa | Grado | Objetivos de aprendizaje |
|--------------------|--|--------------|--|
| 6/5c am | Splash and Bubbles | PK-K | Ciencias |
| 6:30/5:30c am | WordWorld | PK-K | Alfabetismo |
| 7/6c am | Peg + Cat | PK-K | Matemáticas |
| 7:30/6:30c am | Peep and the Big Wide World | PK-K | Ciencias |
| 8/7c am | Sid the Science Kid | PK-K | Ciencias |
| 8:30/7:30c am | Super WHY! | PK-K | Alfabetismo |
| 9/8c am | Pinkalicious & Peterrific | PK-1 | Las artes |
| 9:30/8:30c am | Clifford the Big Red Dog | PK-K | Aprendizaje social y emocional, alfabetismo |
| 10/9c am | Let's Go Luna! | K-2 | Ciencias sociales |
| 10:30/9:30c am | Dinosaur Train | PK-K | Ciencias |
| 11/10c am | The Cat in the Hat Knows a Lot About That! | PK-1 | Ciencias e ingeniería |
| 11:30/10:30c am | Martha Speaks | K-2 | Alfabetismo |
| 12 pm/11c am | Nature Cat | K-3 | Ciencias |
| 12:30 pm/11:30c am | Ready Jet Go! | K-2 | Ciencias e ingeniería |
| 1/12c pm | Arthur | K-2 | Aprendizaje social y emocional |
| 1:30/12:30c pm | Odd Squad | K-2 | Matemáticas |
| 2/1c pm | Cyberchase | 1-5 | Matemáticas |
| 2:30/1:30c pm | Molly of Denali | K-2 | Alfabetismo |
| 3/2c pm | Pinkalicious & Peterrific | PK-1 | Las artes |
| 3:30/2:30c pm | Elinor Wonders Why | PK-K | Ciencias e ingeniería |
| 4/3c pm | Sesame Street | PK-K | Alfabetismo, matemáticas, aprendizaje social y emocional |
| 4:30/3:30c pm | Daniel Tiger's Neighborhood | PK-K | Aprendizaje social y emocional |
| 5/4c pm | Curious George | PK-K | Matemáticas, ciencias e ingeniería |
| 5:30/4:30c pm | Curious George | PK-K | Matemáticas, ciencias e ingeniería |
| 6/5c pm | Wild Kratts | K-2 | Ciencias |
| 6:30/5:30c pm | Wild Kratts | K-2 | Ciencias |

Accede GRATIS a actividades de aprendizaje en el hogar, consejos y más sobre pbskidsforparents.org

PBS KIDS y el logotipo de PBS KIDS son marcas comerciales registradas de Public Broadcasting Service. A utilizarse con permiso.



Aprendan en casa con PBS KIDS

¡Jueguen y aprendan en cualquier momento y en cualquier lugar con las aplicaciones gratuitas de PBS KIDS! Utilicen la siguiente tabla para encontrar la aplicación que se alinea con el grado de su niño, la meta de aprendizaje y el programa favorito de PBS KIDS - luego descárguenlo en su dispositivo móvil o tableta para jugar en línea, fuera de línea o en cualquier momento. Obtengan más información en pbskids.org/apps.

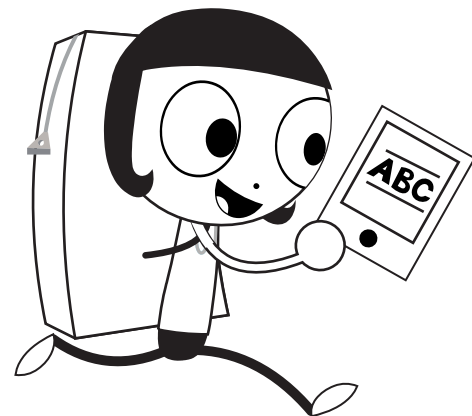


Aplicaciones para el aprendizaje social y emocional

| | | |
|--------------------------|------|------------------------------------|
| Daniel Tiger for Parents | PK-K | Aprendizaje social y emocional |
| PBS KIDS Games app | K-2 | Múltiples objetivos de aprendizaje |
| PBS KIDS Video app | K-2 | Múltiples objetivos de aprendizaje |

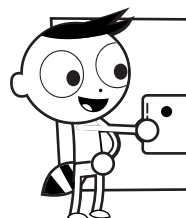
Aplicaciones para el aprendizaje de la alfabetización

| | | |
|-----------------------|------|------------------------------------|
| Dinosaur Train A to Z | PK-K | Alfabetismo, Ciencias |
| Molly of Denali | K-2 | Alfabetismo |
| PBS KIDS Games app | K-2 | Múltiples objetivos de aprendizaje |
| PBS KIDS Video app | K-2 | Múltiples objetivos de aprendizaje |



Aplicaciones para el aprendizaje de STEM (ciencias, tecnología, ingeniería y matemáticas)

| | | | | | |
|------------------------------------|------|--------------------------|------------------------------|-----|------------------------------------|
| PBS Parents Play & Learn | PK-K | Alfabetismo, Matemáticas | Ready Jet Go! Space Explorer | K-2 | Ciencias |
| Play & Learn Engineering | PK-K | Ciencias e ingeniería | Ready Jet Go! Space Scouts | K-2 | Ciencias e ingeniería |
| Play & Learn Science | PK-K | Ciencias | Nature Cat's Great Outdoors | K-3 | Ciencias |
| Splash and Bubbles for Parents | PK-K | Ciencias | PBS KIDS ScratchJr | 1-2 | Codificación |
| Splash and Bubbles Ocean Adventure | PK-K | Ciencias | Outdoor Family Fun with Plum | 1-3 | Ciencias e ingeniería |
| The Cat in the Hat Builds That! | PK-K | Ciencias e ingeniería | Cyberchase Shape Quest | 1-5 | Matemáticas, Ciencias |
| The Cat in the Hat Invents | PK-K | Ciencias e ingeniería | PBS KIDS Games app | K-2 | Múltiples objetivos de aprendizaje |
| Jet's Bot Builder: Robot Games | K-2 | Ciencias e ingeniería | PBS KIDS Video app | K-2 | Múltiples objetivos de aprendizaje |
| Photo Stuff with Ruff | K-2 | Ciencias | | | |



pbskids.org/apps

